

# *Erotic* EMPIRE

- I. Einleitung**
- II. Spielstart**
- III. Das Hauptmenü**
  - 1. Neues Spiel
  - 2. Spiel laden
  - 3. Tutorial
  - 4. Optionen
  - 5. Credits
  - 6. Spiel verlassen
- IV. Das ESC-Menü**
  - 1. Spielstand speichern
  - 2. Spielstand laden
  - 3. Optionen
  - 4. Spiel verlassen
  - 5. Spiel fortsetzen
- V. Die Navigation**
- VI. Das Bürogebäude**
  - 1. Die Raumverteilung
  - 2. Räume einrichten
- VII. Die Mitarbeiter**
  - 1. Deine rechte Hand
  - 2. Die heißen Girls
  - 3. Die verspielten Laboranten
  - 4. Die lüsternen Regisseure
  - 5. Die schöpferischen Fashiondesigner
  - 6. Die schnellen Fotografen
  - 7. Die kreativen Mediendesigner
  - 8. Die klugen Vertriebler
  - 9. Die netten Telefonistinnen
  - 10. Die fleißigen Arbeiter
- VIII. Das Einstellen und Entlassen von Mitarbeitern**
- IX. Die Babe-Charts**
- X. Die Kreation von Produkten**
  - 1. Im Toy Lab: Sexspielzeuge entwickeln
  - 2. Im Fashionstudio: Scharfe Outfits entwerfen
  - 3. Im Moviestudio: Sündige Erotikclips drehen
  - 4. Im Fotostudio: Heiße Bilder schießen
  - 5. Im Call Center: Erotische Gespräche führen
- XI. Die Produktionsmaschinen**
  - 1. Die Maschinen-Typen
  - 2. Das Kaufen von Maschinen
  - 3. Das Einstellen von Maschinen
  - 4. Das Verkaufen von Maschinen
- XII. Der Versandhandel**
- XIII. Die Vertriebsgebiete**
- XIV. Die Filialen**
- XV. Die Konkurrenz**
- XVI. Die Schaltung von Werbung**
- XVII. Support**
- XVIII. Wichtiger Hinweis für Epilepsiekranke**
- XIX. Credits**





# Erotic EMPIRE

## I. Einleitung

Hallo und herzlich willkommen in Deinem neuen Job! Du hast Dich offensichtlich dazu entschieden, Deinen Traum zu verwirklichen und Boss eines Erotik-Konzerns zu werden. Prima! Dann solltest Du auch gleich damit anfangen und Deine Mitarbeiter durch die Gegend scheuchen, das Gebäude einrichten und erste Marketingstrategien austüfteln...

Es ist Dein Ziel, den neu gegründeten Erotik-Konzern an die Spitze des Erotik-Business zu führen! Viel Glück dabei, Du wirst es brauchen!

## II. Spielstart

Wenn Du *Erotic Empire* installiert hast, klicke doppelt auf das „Erotic Empire“-Symbol auf dem Desktop oder öffne das Windows-Startmenü, wähle den Eintrag <Programme> und klicke dann auf <Erotic Empire>, um das Spiel zu starten.

## III. Das Hauptmenü

Auf der linken Seite sind alle anwählbaren Menüpunkte aufgezeigt. Nach Klick auf einen Menüpunkt, erscheint auf der rechten Seite des Bildschirms der entsprechende Inhalt. Die Hauptmenüleiste auf der linken Seite bleibt stehen, solange Du Dich im Hauptmenü befindest.

### 1. Neues Spiel

Wähle hier Deinen Spielmodus aus neun verschiedenen Szenarien und „Freies Spiel“.

### 2. Spiel laden

Hier siehst Du die Liste Deiner gespeicherten Spiele. Zum Auswählen eines Spielstandes klicke auf den entsprechenden Namen und dann auf <Starten>. Du gelangst so automatisch in den abgespeicherten

Spielstand und kannst Dein Spiel fortsetzen.

### 3. Optionen

Hier kannst Du Einstellungen vornehmen, um das Spiel an die technischen Gegebenheiten Deines Rechners anzupassen.

### 4. Tutorial

Das Tutorial gibt Dir einen Überblick über die Bedienung von *Erotic Empire*. Lehn Dich zurück und schau Dir alles an.

### 5. Credits

Hier kannst Du nachschauen, wer bei der Entstehung dieses Spiels mitgewirkt hat.

### 6. Spiel verlassen

Wenn Du hier klickst, gelangst Du direkt zurück zu Windows.

## IV. Das InGame-Menü

Mit der <Esc>-Taste auf Deiner Tastatur kannst Du das InGame-Menü öffnen. Dort stehen Dir folgende Optionen zur Verfügung:

### 1. Spielstand speichern

Hier erscheint eine Liste mit allen abgespeicherten Spielständen. Du kannst Deinen aktuellen Spielstand auf einen freien Platz speichern oder einen bestehenden Spielstand überschreiben. Wähle mit Mausclick Deinen Speicherplatz aus und gebe den Namen für Deinen Spielstand ein. Klicke zur Bestätigung auf <Speichern>.

### 2. Spielstand laden

Abgespeicherte Spiele werden hier angezeigt. Du kannst ein abgespeichertes Spiel fortsetzen, indem Du den Spielstand-Namen mit Mausclick auswählst und dann mit <Laden> bestätigst.



# Erotic EMPIRE

## 3. Optionen

Hier kannst Du, wie im Hauptmenü, die Einstellungen (Soundeffekte, Sprachausgabe und Musik) auf Deine Bedürfnisse optimieren und verändern, indem Du auf die nebenstehenden Pfeile klickst oder den Schieberegler mit der Maus nach rechts oder links ziehst.

## 4. Spiel verlassen

Wenn Du hier klickst, gelangst Du zurück in das Hauptmenü.

## 5. Spiel fortsetzen

Hier kommst Du wieder in das laufende Spiel zurück.

## **V. Die Navigation**

Am oberen Bildschirmrand findest Du nachfolgende Elemente:

### Kontostand

Der Kontostand oben links zeigt Dir Deine aktuelle Liquidität an.

### Kalender

Zeigt Dir an, in welcher Spielwoche Du Dich befindest. Mit dem Minus-Zeichen kannst Du die Spielgeschwindigkeit verlangsamen, mit der Plus-Taste erhöhen.

Der Untere Bildschirmrand bietet Dir folgende Möglichkeiten:

### Karte

Mit Klick auf <Karte> siehst Du Dein Gebäude mit den einzelnen Etagen und Räumen. So kannst Du schnell von einem Raum zum nächsten wechseln.

### Finanzen

Öffnet Dir ein Popup mit den wichtigsten Zahlen des Unternehmens. Hier findest Du die Auswertung der letzten Woche und kannst nachschauen, ob Du rote oder schwarze Zahlen geschrieben hast. Falls es mit dem Geld mal eng wird, kannst Du hier auch ein Darlehen aufnehmen.

## Produkte

Der Produkte-Bereich ist recht umfangreich, aber schnell erklärt: Auf der linken Seite siehst Du die vier Warenkategorien. Klicke auf eines der Symbole, um alle Waren einer Kategorie angezeigt zu bekommen. Hier kannst Du zudem den Preis für jedes Produkt definieren, den Produktstatus überprüfen und Produkte aus dem Sortiment löschen.

## Personal

Hier befindet sich quasi Deine Personalabteilung mit der Übersicht bestimmter Mitarbeitergruppen, die Du eingestellt hast.

## Menü

Mit Klick auf <Menü> gelangst Du zum InGame-Menü und kannst z.B. Deinen aktuellen Spielstand speichern.

## **VI. Das Bürogebäude**

Der Bürokomplex verteilt sich auf insgesamt drei Etagen mit verschiedenen Räumen. In jedem Raum sind unterschiedliche Aufgaben und Produktionsvorgänge untergebracht.

### 1. Die Raumverteilung

#### Erdgeschoss:

ToyLab: Die Entwicklungsschmiede für Dein sexy Spielzeug!

Fabrikation: Das Herzstück Deines Imperiums! Hier steht Dein Maschinenpark für die Produktion.

#### 1. Etage:

Moviestudio: Drehe und schneide Deinen eigenen Erotikfilm.

Fotostudio: Leite Dein eigenes erotisches Fotoshooting.

Fashionstudio: Entwerfe hier heiße Dessous und umwerfende Outfits.

#### 2. Etage:

CallCenter: Der Raum mit dem heißen Draht befindet sich auf dieser Etage.



# Erotic EMPIRE

Medienproduktion: Hier arbeiten Deine Mediendesigner an heißen Bildbänden und scharfen Kalendern.

Vertrieb & Werbung: Von hier aus wird der gesamte Absatz koordiniert und geplant. Zudem kannst Du hier Deine Marketingkonzepte ausführen.

## 3. Etage:

Penthouse: Dein persönliches Reich befindet sich in der obersten Etage. Je nach Erfolg variiert Deine Raumausstattung. Hier befindet sich auch Dein liebstes Hobby: Die Girls! Entweder amüsiert Du Dich mit einem Girl hier oben oder Du kannst mit Klick auf das Penthouse die aktuellen Babe-Charts einsehen.

## 2. Räume einrichten

Bevor ein leerer Raum voll ausgestattet und benutzungsfähig ist, müssen einige Arbeitsschritte vollbracht werden. Der Einrichtungsvorgang ist für alle Räume gleich:

- Klicke mit der rechten Maustaste auf den Raum, den Du einrichten möchtest.
- Es öffnet sich ein Popup, in welchem Du die Informationen erhältst, wie viel eine Raumeinrichtung kostet und wie viel Zeit dafür benötigt wird.
- Klicke auf <Raum einrichten>.
- Nun kannst Du Dich anderen Dingen widmen, denn das Bauen übernehmen natürlich die Handwerker. Sobald der Raum betriebsbereit ist, bekommst Du von Deiner liebevollen Assistentin Bescheid.

## **VII. Die Mitarbeiter**

Ein so großes Unternehmen wie Dein „Erotic Empire“ benötigt natürlich auch viel Personal. Es gibt verschiedene Mitarbeitergruppen und unterschiedliche Qualitäten.

### 1. Deine rechte Hand...

ist natürlich die süße Assistentin. Sie hält Dich mit allem auf dem

Laufenden und informiert Dich über folgende Dinge:

- Sobald ein Raum fertig gestellt ist, gibt Sie Dir Bescheid. So brauchst Du nicht ständig nachschauen, wann die Handwerker endlich fertig sind.
- Briefe, Anfragen und wichtige Ereignisse im Unternehmen werden bei Ihr gefiltert. Sie teilt Dir auch nur die Dinge mit, die Dich wirklich zu interessieren haben. Schließlich hast Du genug zu tun und kannst Dich nicht um alles kümmern.

## 2. Die heißen Girls

Im Spiel stehen insgesamt 24 Girls zur Verfügung, die Du einstellen kannst. Jede ist auf Ihre Weise einzigartig und verfügt über besondere Talente.

Es gibt drei verschiedene Talente, die die Girls besitzen können:

- Schauspielern (wichtig für das Movieclip-Drehen)
- Modeln (Vorraussetzung für die Teilnahme als Wäschemodel)
- Tanzen (Ein Muss, wenn das Girl am Fotoshooting mitmachen soll)

Im Laufe der Zeit kannst Du die Talente von jedem Girl ausbauen, indem Du sie auf Fortbildung schickst. Je mehr Talente ein Girl hat, desto besser kannst Du sie einsetzen und desto besser ist Sie für das Unternehmen.

Natürlich müssen die Girls auch bei Laune gehalten werden. Und bei so vielen Damen auf einem Fleck sind Zickereien natürlich schon vorprogrammiert.

Wenn Du im Gebäude auf ein Girl klickst, zeigt es Dir an, in welcher Stimmung es sich befindet. Du kannst dann mit Geschenken versuchen, das Girl wieder etwas aufzumuntern.

Denn nur gut gelaunte Girls bringen auch gute erotische Leistung!



# Erotic EMPIRE

## 3. Die verspielten Laboranten

Der Laborant hilft Dir bei der Entwicklung neuer Sex-Spielzeuge. Er bringt die nötige Kreativität und das Werkzeug mit.

## 4. Die lüsternen Regisseure

Für einen guten Movieclip brauchst Du erstens eine sexy Darstellerin und zweitens einen kreativen Regisseur.

## 5. Die schöpferischen Fashiondesigner

Jeder Designer hat seine eigenen Vorstellungen, deshalb bringt jeder Designer seine eigenen Stoffe und Arbeitsutensilien mit. Du darfst mit ihm bestimmen, wie die neue Kollektion aussieht.

## 6. Die schnellen Fotografen

Der Fotograf bringt Einfühlungsvermögen, Talent und einen schnellen Finger für die besten Schüsse mit und sorgt für scharfe Fotos.

## 7. Die kreativen Mediendesigner

Der Mediendesigner konzipiert und koordiniert die Gestaltung der Bildbände und Kalender. Er bringt als Art Director seine eigene Crew mit.

## 8. Die klugen Vertriebler

Der Vertriebsleiter regelt in deinem Unternehmen den Verkauf und sorgt für den entsprechenden Umsatz.

## 9. Die netten Telefonistinnen

Deine Call Center Agents sorgen für heiße Ohren und bringen die Telefonleitungen zum Glühen.

## 10. Die fleißigen Arbeiter

Die Arbeiter helfen in der Fabrikation und bedienen die Maschinen. Ohne die Arbeiter läuft nichts!

- Durch Anwerben in den Außenlocations - Messe, Szene-Treff und Disco:

Das besondere Personal (Girls, Laboranten, Mediendesigner und Vertriebler) findest Du an diesen drei Außenlocations. Lass Dich von Deinem Chauffeur dorthin fahren.

- Durch Einstellen „direkt vor Ort“ Arbeiter für die Maschinen kannst Du direkt über das jeweilige Maschinen-Popup einstellen. So kannst Du sichergehen, dass alle Maschinen auch ausreichend mit Arbeitern versorgt sind.

Call Center Agents buchst Du ebenfalls direkt vor Ort. Wenn Du auf das Call Center klickst, erscheint das Popup, in dem Du die einzelnen Hotlines siehst und die Agents für diese einteilen kannst.

Mitarbeiter kannst Du wie folgt entlassen:

Arbeiter und Call Center Agents im Popup, in dem Du sie auch eingestellt hast. Ein Klick auf Pfeil nach rechts bedeutet einstellen, Pfeil nach links heißt kündigen.

Das übrige Personal, welches hier unter dem Menüpunkt „Personal“ aufgeführt ist, hat einen „Feuern“-Button. Mit Klick darauf, ist die fristlose Kündigung vollzogen.

Regisseure, Designer und Fotografen werden gebucht und kommen auch nur, wenn ein Auftrag vorliegt. Du kannst Sie im Moviestudio, Fashionstudio bzw. Fotostudio direkt auswählen. Daher findest Du sie nicht in diesem Popup. Je erfolgreicher Du bist, desto besser stehen Deine Chancen, dass auch die wirklich guten für Dich arbeiten wollen.

## **VIII. Das Einstellen und Entlassen von Mitarbeitern**

Es gibt zwei Wege neue Mitarbeiter einzustellen:

## **IX. Die Babe-Charts**

Zu jedem Wochenanfang werden die Babe-Charts aktualisiert. Wenn Du einen Blick darauf werfen möchtest, um zu schauen, wie viele Deiner Girls es in



# Erotic EMPIRE

die Charts geschafft haben, gehe einfach auf das Penthouse und klicke darauf. Kriterien für die Bewertung sind: Motivation, Talente und Erfolg eines Girls.

## X. Die Kreation von Produkten

In verschiedenen Modulen kannst Du Dein Produktangebot zusammenstellen. Achte darauf, dass alle Produkte einen Namen und einen Preis haben. Den Preis bestimmst Du, indem Du in der unteren Navigationszeile auf <Produkte> klickst und dort zu dem jeweiligen Produkt einen Preis eingibst.

1. Im Toy Lab: Sexspielzeuge entwickeln  
Dein Laborant hat Dir viele schöne Dinge zum Experimentieren mitgebracht. Alle verfügbaren Sextoys können von Dir nach eigenen Wünschen gestaltet werden. Wähle auf der rechten Seite Material, Größe oder Tuningelemente aus. Auf der linken Seite siehst Du, wie viel an Produktionskosten für Deine Kreation anfallen. Nachdem Du deinem Produkt einen Namen gegeben hast, speicherst Du es mit Klick auf <Speichern>.

2. Im Fashionstudio: Scharfe Outfits entwerfen  
Abhängig vom Designer, den Du eingestellt hast, kannst Du aus den vorgegebenen Entwürfen Deine eigene Kollektion entwerfen. Ein Outfit besteht aus 5 Teilen: Oberteil, Unterteil, Strümpfe, Schuhe und Accessoire. Die Kombination bleibt Dir überlassen. Gehe mit den Pfeiltasten die einzelnen Entwürfe durch, Pfeil rechts bedeutet Auswahl vorwärts und Pfeil links zurück. Wenn Du meinst, ein sexy Outfit zusammengestellt zu haben, gebe deiner Kreation noch einen Namen ein und speichere es durch Klick auf <Speichern>.

3. Im Moviestudio: Sündige Erotikclips drehen  
Nachdem Du auf das Moviestudio geklickt hast, musst Du noch folgende

Auswahl treffen, bevor es losgehen kann:

- Besetze die Hauptrolle mit einem Deiner heißen Girls
- Wähle einen Regisseur für dieses Projekt

Mit Klick auf Starten wird mit der Produktion begonnen. Insgesamt braucht der Regisseur 2 Wochen, um gutes Material für Dich zu drehen. Nach 2 Wochen kannst Du in den Cutterraum gehen, der sich direkt neben dem Moviestudio befindet. Dort erhältst Du einen Überblick aller Projekte, die gerade laufen und noch geschnitten werden müssen.

Wähle ein Projekt aus und es öffnet sich der Cutterraum, in dem Du Dich sofort daran machen kannst, den Clip zusammen zu schneiden.

Auf der rechten Seite befinden sich die verschiedenen Elemente Szenen, Sounds und Effekte. In der Mitte erhältst Du einen Ausschnitt, wie die Elemente nachher gezeigt werden. Die Anzahl der Elemente variiert je nach dem wie gut das Team gewesen ist. Die einzelnen Szenen, Sounds und Effekte kannst Du anwählen und in die jeweilige Filmspur, die sich am unteren Bildschirmrand befindet, einsetzen. Dazu klicke auf das ausgewählte Element (z.B. Sound 03), halte die Maustaste gedrückt, während Du dieses Element auf die mittlere Filmspur ziehst.

So kannst Du nach und nach die einzelnen Elemente zusammensetzen und Deinen Clip nach Belieben zusammenstellen. Für den gesamten Film hast Du insgesamt 1 Minute Film zur Verfügung. Du musst aber nicht jede Sekunde Filmspur ausfüllen.

Auf der echten Seite kannst Du noch die Hintergrundmusik auswählen.

Wenn Du Deinen gesamten Clip überprüfen möchtest, klicke im mittleren Bereich auf die Play-Taste. Bist Du



# Erotic EMPIRE

zufrieden, stellst Du Deinen Clip mit Klick auf „Film schneiden“ fertig. Es erscheint dann ein weiterer Screen, in dem Du den Clip noch mal abspielen kannst. Mit Klick auf <Fertig> ist der Clip für die Produktion fertig und wird in Dein Produktsortiment aufgenommen.

## 4. Im Fotostudio: Heiße Bilder schießen

Bevor das Fotoshooting losgehen kann, müssen noch einige Dinge vorbereitet werden:

- Suche Dir ein Model aus, welches Mittelpunkt Deiner heißen Fotos sein soll.
- Wähle einen Fotografen, dem Du zutraust, mit dem Mädels klar zu kommen.

Nun beginnt das eigentliche Shooting. Du hast insgesamt 1 Minute Zeit, 12 tolle Bilder zu schießen. Da es sich um Erotik-Shooting handelt, sollte das Mädchen auch ein bisschen mehr haut zeigen. Motiviere das Girl und locke es mit guten Sprüchen oder einem netten Kompliment. Dazu hast Du auf der rechten Seite eine Auflistung mit insgesamt 10 Sprüchen. Wähle sorgfältig einen nach dem anderen aus durch Klick darauf. Triffst Du den richtigen Spruch zur rechten Zeit, zieht das Girl langsam einen Kleidungsstück nach dem anderen aus. Mit der Space-Taste löst Du den Auslöser aus.

Merke: Frauen mögen es erst langsam und gefühlvoll, also fange nicht gleich mit harten Machosprüchen an!

## 5. Im Call Center: Erotische Gespräche führen

Der heiße Draht zum schnellen Geld. Dein Erotic Empire bietet bis zu fünf verschiedene Hotlines an. Gehe hierzu in den Raum und öffne das Call Center-Fenster mit Klick auf der rechten Maustaste. Nun öffnet sich das Fenster, in dem Du alle fünf Hotlines im Überblick hast. Verteile hier Deine verfügbaren Call-Agents auf die Hotlines mit Klick auf den rechten Pfeil in der entsprechenden Zeile. Mit Klick auf den linken Pfeil entlässt Du die Agents wieder.

## **XI. Die Produktionsmaschinen**

Die Fabrikation ist der Ort, in dem die Maschinen Ihren Platz haben. Es gibt folgende Maschinentypen in jeweils drei unterschiedlichen Größen mit verschiedenen Kapazitäten:

### 1. Die Maschinen-Typen

Maschinen für Dildos und Vibratoren:

- DG 100 Steamforce
- DG 550 Steamforce L\$
- DG 1500 Steamforce XL

Maschinen für Kondome u. Gummipuppe:

- Rubberblaster YZ100
- Rubberblaster YZ500
- Rubberblaster YZ1000

Maschine für Peitschen u. Handschellen:

- Devotator 500 SMini
- Devotator 1000 SMiddle
- Devotator 2000 SMaxi

Maschinen für DVD/Video-Produktion:

- Doubler PowerCopy x100
- Doubler PowerCopy x500
- Doubler PowerCopy x1000

Maschinen für Fashion:

- XX 2 ZickZack 100
- XX 4 ZickZack 500
- XX 6 ZickZack 1000

Maschinen für Bildbände, Kalender:

- Offset PressMaster C2-20.000
- Offset PressMaster C4-100.000
- Offset PressMaster C4-500.000

### 2. Das Kaufen von Maschinen

Wähle in der Fabrikation einen der insgesamt 24 Maschinenstellplätze aus. Mit Klick darauf öffnet sich ein Popup. Hier kannst Du in der oberen Leiste die verschiedenen Maschinekategorien sehen und auswählen. Wenn Du eine Maschine kaufen möchtest, klicke einfach auf den Preis, der Dir dann vom Konto abgebogen wird. Die Assistentin gibt Dir Bescheid, wenn die Maschine einsatzbereit ist.



# Erotic EMPIRE

## 3. Das Einstellen von Maschinen

Nachdem die Maschine fertig gestellt ist, musst Du diese noch einstellen und an Deine Produktion anpassen. Wenn Du auf die Maschine klickst, öffnet sich das „Maschine einstellen“-Popup. Hier kannst Du Stückzahlen festlegen und das Produkt aussuchen, welches mit dieser Maschine produziert werden soll. Des Weiteren kannst Du in diesem Fenster die Arbeiter einstellen, ohne Personal läuft die Maschine nicht! Im unteren Bereich gelangst Du mit den Pfeiltasten zu den anderen Maschinen aus der ausgewählten Maschinenkategorie. Auf der rechten Seite findest Du den Button „Maschine verkaufen“.

## 4. Das Verkaufen von Maschinen

Falls Du eine Maschine verkaufen möchtest, klicke auf die Maschine. Du landest dann im „Maschine einstellen“-Popup. Dort klickst Du auf den Button <Maschine verkaufen>, der sich auf der rechten Seite befindet. Nun öffnet sich das Verkaufsfenster. Wenn Du mit dem Verkaufspreis einverstanden bist, bist Du die Maschine mit Klick auf <Verkaufen> los, ansonsten gelangst Du mit <Abbrechen> zum Spiel zurück.

## **XII. Der Versandhandel**

Der Versandhandel ist ein wichtiges Standbein, vor allem, wenn Du am Anfang noch nicht so viele Filialen hast. Alle Produkte sind versandhandel-tauglich. Der Erfolg Deines Versandhandels liegt in der Qualität Deiner Produkte und in der Werbung.

## **XIII. Die Vertriebsgebiete**

Insgesamt gibt es 30 Vertriebsgebiete, in denen Du Deine Filialen bauen kannst. Jedes Vertriebsgebiet unterscheidet sich in der Größe und den Präferenzen der Zielgruppe. So kann es sein, dass in einem Gebiet besonders die Sextoys gefragt sind und in einem anderen die Kunden lieber schöne Wäsche kaufen.

Wie die Vorlieben in einem Gebiet sind, kannst Du erfahren, in dem Du eine Marktforschung beauftragst. Die kostet natürlich Geld, aber dafür bekommst Du auch die Informationen, die Du haben möchtest. Mit Klick auf ein Vertriebsgebiet öffnet sich ein Fenster, indem Du die Marktforschung in Auftrag geben kannst.

## **XIV. Die Filialen**

In jedem Vertriebsgebiet kann eine Filiale eröffnet werden. Je nach Geldbeutel oder strategischer Planung kannst Du eine kleine, mittlere oder große Filiale bauen. Die große Filiale ist am kostenintensivsten, aber dafür kann man dort auch mehr Umsatz machen.

## **XV. Die Konkurrenz**

Der vorhandene Markt ist klein, also musst Du schauen, dass Du so viel Anteil wie möglich vom Marktvolumen für Dich gewinnen kannst. Falls Du zu zögerlich oder zu schlecht bist, kann es sein, dass die Konkurrenz Dich überholt und alle Gebiete besetzt.

## **XVI. Die Schaltung von Werbung**

Im Raum Marketing & Vertrieb sitzt die Marketingabteilung, die die Kampagnen konzipiert und durchführt. Nach Klick auf diesen Raum kannst Du im sich öffnenden Popup die Marketingabteilung auswählen. Du erhältst dann einen Überblick der einzelnen Maßnahmen, die Du buchen kannst. Die Maßnahmen laufen immer für 4 Wochen. Werbung kostet natürlich Geld, wie viel, siehst Du auf der rechten Seite. Dort ist der Preis für die jeweilige Werbung angezeigt.

Es gibt drei Arten der Werbungsschaltung:

- Werbung für den Versandhandel
- Werbung für die Filialen



# Erotic EMPIRE

- Werbung für die Hotlines

Bei der Werbung für die Hotlines kannst Du auswählen, für welche Hotline speziell Du Werbung schalten möchtest. Wähle einfach die Hotline mit den Pfeiltasten rechts und links.

Des Weiteren kannst Du für jede Werbung zwischen einem

- kleinem Werbepaket
- mittlerem Werbepaket
- großem Werbepaket

wählen. Klicke einfach auf die Pfeiltasten rechts und links, um die Größe auszuwählen.

Hast Du Deine Werbemaßnahmen zusammenstellt, kannst Du sie mit Klick auf <buchen> bestätigen. Mit Klick auf <OK> werden die gebuchten Maßnahmen durchgeführt und das Fenster geschlossen.

## XVII. Support

Solltest Du Fragen zu *Erotic Empire* haben, welche hier oder im Booklet nicht erläutert sind, so schau doch mal in den Bereich „FAQ“ unserer Internet-Seite [www.rondomedia.de](http://www.rondomedia.de) oder unter [www.eroticempire-game.com](http://www.eroticempire-game.com). Findest Du auch dort keine Lösung zu Deinem Problem, so kannst Du das rondomedia Support-Team folgendermaßen erreichen:

E-Mail: [Support@rondomedia.de](mailto:Support@rondomedia.de)  
Telefon: 0 700 / 76 63 63 62

Unsere aktuellen Hotline-Zeiten kannst Du ebenfalls unter der oben angegebenen Rufnummer oder auf unserer Internet-Seite [www.rondomedia.de](http://www.rondomedia.de) erfahren.

## XVIII. Wichtiger Hinweis für Epilepsiekranke

Lesen Sie sich die folgenden Informationen sorgfältig durch, bevor Sie oder Ihr Kind mit dem Videospiel spielen.

Bei bestimmten Personen kann das Flimmern des Bildschirms oder flimmerndes Licht zu Epilepsie oder Ohnmachtsanfällen führen. Diese Personen setzen sich einem Gesundheitsrisiko aus, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder bestimmte Videospiele spielen. Diese Symptome können auch auftreten, wenn die betreffende Person keine medizinische Vorgeschichte hat. Sollten Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder bereits Anzeichen für Epilepsie (Anfälle, Ohnmacht) gezeigt haben, wenn Sie flimmerndem Licht ausgesetzt waren, suchen Sie bitte vor jeder Benutzung Ihren Hausarzt auf. Eltern wird empfohlen, auf ihre Kinder Acht zu geben, während sie Videospiele spielen. Beim Auftreten von Symptomen wie Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Ohnmachtsanfällen, Orientierungsschwierigkeiten, unwillkürlichen Bewegungen oder Krämpfen suchen Sie bitte sofort einen Arzt auf.

Treffen Sie vor Inbetriebnahme des Videospiels folgende Vorkehrungen:

- Setzen Sie sich nicht zu nah an den Bildschirm.
- Am besten sitzen Sie dabei soweit vom Bildschirm entfernt, wie es das Verbindungskabel zulässt.
- Benutzen Sie für Videospiele vorzugsweise einen kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie möglichst nicht, wenn Sie übermüdet oder schläfrig sind.
- Spielen Sie nur in einem gut beleuchteten Raum.
- Machen Sie während des Spiels jede Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten.

## XIX. Credits

© 2004 rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH - © 2004 Zone 2 Media GmbH - Musik by Markus Vögeler